



OBČINA KOBILJE

Kobilje 56
9227 Kobilje
Telefon: +386 2 579 92 20
Telefax: +386 2 579 92 20
E-mail: obcina@kobilje.si

Datum: 30.01.2013

OBČINA KOBILJE
OBČINSKI SVET
Kobilje 56
9227 KOBILJE

Zadeva: ***PREDLOG ODLOKA O PRORAČUNU OBČINE KOBILJE ZA LETO 2013 - PRVA OBRAVNAVA***

PREDLAGATELJ: Stanko GREGOREC, župan občine Kobilje

POROČEVALEC: Milena Antolin, računovodkinja

PRAVNA OSNOVA: **Zakon o lokalni samoupravi** (Ur.l. RS. št. 72/93 in dopolnitve)
Zakona o javnih financah (Ur.l. RS. št. 79/99, 124/00, 79/01, 30/0, 58/02 – ZJU in 110/02 – ZTB-B)
Statut Občine Kobilje (Uradno glasilo slovenskih občin, št. 2/2011)

NAMEN: Prva obravnava

PREDLOG SKLEPA: *Občinski svet občine Kobilje sprejme sklep, da se o predlogu proračuna Občine Kobilje za leto 2013 opravi javna razprava in se z njim seznanijo vsi odbori.*

ŽUPAN
OBČINE KOBILJE
Stanko GREGOREC



OBČINA KOBILJE

Kobilje 56
9227 Kobilje
Telefon: +386 2 579 92 20
Telefax: +386 2 579 92 20
E-mail: obcina@kobilje.si

1. Razlogi za sprejem

Proračun je akt občine v katerem so predvideni prihodki in drugi prejemki ter odhodki in drugi izdatki. Za tekoče izvajanje vseh ustavnih, zakonskih in razvojnih nalog mora biti proračun sprejet pred pričetkom leta na katerega se nanaša.

V skladu z Zakonom o javnih financah (Ur.l. RS. št. 79/99, 124/00, 79/01, 30/0, 58/02 – ZJU in 110/02 – ZTB-B) in Poslovníkom občinskega sveta občine Kobilje, se proračun sprejema dvofazno. Po potrditvi proračuna v prvem branju, bo predlog proračuna v javni razpravi 7 dni.

Sprejem proračuna je ključna za nadaljnje nemoteno delovanje občine in tekočega izvajanja njenih nalog.

V primreu, da proračun ni sprejet pred pričetkom leta na kateraga se nanaša, se financiranje funkcij občine ter njenih nalog in drugih s predpisi določenih namenov začasno nadaljuje na podlagi proračuna za preteklo leto in za iste projekte kot v preteklem letu.

Priloge k gradivu:

- Predlog odloka proračuna 2013 (tabelarni del)
- Načrt razvojnih programov občine Kobilje
- Obrazložitev odloka proračuna 2013